

《河洛群侠传》MOD 作品-金庸立志传贰 攻略及资料(心得与体会升级版)

游戏平台为 WeGame 《河洛群侠传》全新优化版本 V1.33

MOD 作品为金庸立志传贰 V9.06 众生皆苦内测版

习惯操作方式：游戏手柄+鼠标

首先让我代表广大玩家向本 MOD 作品的原创作者红烧肉老师（下文表述中简称为“红老师”）致敬，表达诚挚的谢意！

侠客风云传、侠客风云传前传、河洛群侠传这三部作品的本体都通关过，侠客风云传（前期养成）本人不是很喜欢，本人喜欢侠客风云传前传、河洛群侠传这类的游戏作品，也比较擅长。因为领略过红老师的另一部基于《侠客风云传前传》本体的 MOD 作品《新金庸立志传内部典藏版》，所以对基于《河洛群侠传》本体的 MOD 作品《金庸立志传贰》更容易上手，我是从 1.0 版本就开始了，见证了该作品的不断成长、完善。也有幸加入了该游戏的 QQ 群，七个门派的炼狱难度本人均通关[有些门派用不同的武学、不同的组队再次、多次通关]，在此把自己的一些心得体会写出来与大家分享，供大家参考，若有不对、遗漏或谬误之处，敬请见谅！

MOD 作品金庸立志传贰以五代十国末期为背景，以推背图的下落为主线，门派因为怀璧其罪而惨遭迫害，主角被打落山崖，武功尽失。推背图到底下落如何？谁人在暗中下此狠手？这其中到底隐藏了什么不为人知的惊天秘密？身为一派掌门的你遭此劫难，如何挑起大梁，担起复兴门派、找回推背图、寻找幕后凶手、揭开众多谜团找出真相的重任！故事中主角与**赵匡胤**之间的兄弟情究竟是真是假？这些有待揭开……

给新手们（萌新们）的建议及开局选项：

不要用河洛原版的思路（永动流、双吸流之类的在此行不通）来攻略金庸立志传贰（就当成一个**全新的游戏**来对待），本作**没有隐藏人物**，不用队友就主角独狼行动要通关游戏几乎是不可能的。不要期望“借用”会有所收获，因为基本都是戒备森严（不适合借用别人身上的东西），倒不如选“吃草”或“身无长物”（需要河洛原版二周目）来得实惠（炼制丹药需要采集药材）；角色气血高低与“体质”无任何关联（不要纠结是否选择“拙”感悟开局），“资质”的高低不影响武学的修炼（即修炼武学无资质高低的限定），资质高获取的经验多，资质低获取的经验少，可通过**神奇海螺**查询主角的体质和资质（二者总和为 100）；若是选华山派开局的，更不必纠结资质的高低，因为华山派有专属建筑“炼丹坊”可购买**四君子丹**药方，1 四君子丹可增加 5 资质。至于主角开局选哪个感悟，主要决定于这三个因素：①主角配置的武学内功；②主角主打的武学招式；③所选择门派的武学特点。

此时的你被坠入崖底，掉入一神秘洞窟，身上满是刀伤，不仅内力丢失，连记忆也丢失了。从**公孙书**口中得知：你是一派掌门（教主）因为推背图被人偷袭打落山崖，以致门派覆灭，门下弟子也不知去向。[此时你会从**公孙书**那儿得到本门的**初级内功心法**，记得要放在**右上角的秘籍修炼处进行修炼**]，在**公孙书**的舍命相救下，你总算逃出了山洞。随后按照**公孙书**的指点，前往**稻香村**寻找本门弟子，在铁匠铺旁发现本门印记并找到本门弟子（**接引人**），但是**稻香村**此时极不安全，得尽快离开且越远越好，在本门接引人的建议下你们决定到北方海外的一座小岛去安身以图东山再起，重振门派。随即你找到**稻香村**的**马夫**，在其帮助下来到了**无名岛**。来到**无名岛**之后，在接引人的附近会看到两位神秘人物，其中一位是**秘宝阁阁主**，另外一位是**长史**。与**秘宝阁阁主**对话后开战，若开局选择的是**炼狱**难度，则战斗胜利后可获得 50 万银两和 40 张银票；与**长史**对话后，可选择新手问答之试，答对了全部问题可获得**气血上限值增加 1000**的奖励。

<此时的你手无缚鸡之力，在山洞与追杀的敌人战斗时，只有看戏的份；逃出山洞后，万一不幸遇上野猪、蛇、猴子之类的野兽，不要与其战斗，只有逃跑的份；在离开**稻香村**前，记得在**稻香村**采集至少 5 **赤芍**、5 **玉参**，若熟悉河洛原版的还可到蛇窟那儿采集**铁矿和铜矿**；逃出山洞后会得到一粒“**公孙书的精华**”增加**内力上限 1000**，记得要先服用，不然在以后的战斗中你的**内力**会很少，不够用>

一. 经营篇

到达**无名岛**后可在岛上收集建设所需的物品（从废墟中收集杉木，杀三只鸡<不但可以得到鸡肉，还可以获得鸡蛋，神奇吧！>。在岛上与本门接引人对话后，会教你如何修炼武学等，随后在巡查岛上的时候遇上了**阿四**（在一房屋外面角落），<战斗前记得将先前修炼的武学内功挂上，要不然战斗中你的精力只有 1 点>将**阿四**击败后，他会帮你造船并告知有关奇人“**鲁板**”的事。此时你身上的银两不多，去**上京城**解救**鲁板**时（不要充大爷坐“**阿四的船**”出行）要跑过去、游过去，还好**上京城**离**无名岛**不远。在**上京城**，小虾米从“万恶”的包工头（**铜铁掉落大使**，痛殴他可掉落前期建造所需要的**铜铁**）解救出奇人“**鲁板**”（触发任务需要在**下半夜**）并邀请他入岛负责建造各类建筑设施，为复兴门派奠定基础。解救完**鲁板**后，不要急于回岛，开局时需要 15 个铁和 5 个铜，若还不够数，就留下来狠揍**铜铁掉落大使**吧，揍到够数为止。

<这些是最早期的战斗，若打不过可邀请本门接引人入队，成为你的队友一起参与战斗，主角在 15 级及以上时使用掌门称号时，在战斗中会有本门的角色即助战参与战斗，战斗中显示为蓝色血条，助战参与战斗的条件是战斗时我方至少要有 2 名队员；主角一对一单挑、一对多的战斗助战都不会出现；战斗后若**气血**和**内力**不足，可适当休息，待**气血**及**内力**恢复后再开战。>

要复兴门派首先要做好门派的经营，一个武林门派的发展、兴旺，想要在风雨飘摇的江湖中屹立不倒离不开坚实的经济基础。在建造各类建筑设施时要优先建造能创造收益的小吃店（钱不要乱花），要仔细看与鲁板的对话。在岛上建造的各类建筑设施（各门派都能建造的）及随着游戏剧情解锁能建造的各门派专属建筑，以及这些建筑的负责人就不一一列举，详细见“[附件 1、建筑设施](#)”。以后办事就不要再找错了地方，也不要再找错了人。

二. 奇人篇

肩负重任的小虾米仅靠找回失散的门派弟子的力量还是不够的，还得网罗各路江湖奇人【本文为了行文方便将本门派各级别弟子，江湖侠客、江湖俊秀、一代宗师、武林神话等江湖人士统称为“江湖奇人”，若有不妥之处请理解】，于是众多江湖奇人粉墨登场了。

共七个门派，门派弟子分为五个等级，接引人一人（N 卡）、普通弟子一人（R 卡）、堂主一人（SR）、长老一人（SSR）、副掌门一人（红卡）。任何一个门派弟子都能邀请入队，成为你的队友；而且主线任务也是随着找回的本门派弟子逐次展开的，不必担心主线任务卡在那儿了（怎么办），把本门派弟子找齐了，自然会开放；本门派的普通弟子、堂主、长老、副掌门找到后，让其传功，主角分别可以得到 10、20、30、40 点内功和轻功共计 100 点内功和轻功。找回本门普通弟子开放**工坊**、找回本门堂主开放**风雨楼**、找回本门长老开放本门派**专属建筑**、找回本门副教主开放门派大型填海建筑—**还施水阁**。各门派具体如下：

- 1) 明教：接引人杨不悔、普通弟子小昭、堂主谢逊、长老阳顶天、副掌门霍山
- 2) 华山派：接引人陆大有、普通弟子岳灵珊、堂主岳不群、长老风清扬、副掌门陈抟
- 3) 峨眉派：接引人丁敏君、普通弟子纪晓芙、堂主灭绝师太、长老周芷若、副掌门郭襄
- 4) 桃花岛：接引人傻姑、普通弟子程瑛、堂主梅超风、长老黄蓉、副掌门黄药师
- 5) 日月神教：接引人绿竹翁、普通弟子蓝凤凰、堂主任盈盈、长老任我行、副掌门东方不败
- 6) 大理段氏：接引人刀白凤、普通弟子段正淳、堂主段延庆、长老一灯、副掌门段思平
- 7) 全真教：接引人赵志敬、普通弟子尹志平、堂主丘处机、长老周伯通、副掌门王重阳

除本门派弟子外的江湖奇人分为四个等级，完成其对应的任务后，与其友好度达到一定数值后可让其传授武学、或邀请其入队（成为你的队友，与你同生死）。具体如下：

- 1) 江湖侠客 7 人（R 卡）：仪琳、田伯光、殷离、何太冲、胡青牛、郭芙、杨康。
- 2) 江湖俊秀 8 人（SR 卡）：殷天正、左冷禅、殷素素、黛绮丝、赵敏、冯衡，以

上 6 人在二级客栈购买消息抽卡；阿紫、欧阳克，以上 2 人在江湖秘闻所选择的门派攻略。

- 3) 一代宗师 16 人（SSR 卡）：张无忌、令狐冲、林平之、杨过、石破天、程灵素、小龙女、李莫愁，以上 8 人在三级客栈购买消息抽卡；丁春秋、欧阳锋、斗酒僧、鸠摩智，以上 4 人在**江湖秘闻**所选择的门派攻略；虚竹、段誉、慕容复、王语嫣，以上 4 人在**天龙八部**系列剧情攻略。

隐藏 SSR 三人：李沧海、龙千秋、洪七公，详细见任务篇之 6.2 寻找隐藏一代宗师。

- 4) 武林神话 11 人（红卡）：何云清、独孤求败、郭靖、黄裳、林远图、南海神尼、林朝英、花禾贞、张三丰、慕容龙城、萧峰。其中张三丰和慕容龙城必须完成前置条件才能抽卡，且只能二选一。张三丰的前置条件为完成正气堂扩展最终任务-**逍遥王**，慕容龙城的前置条件为完成修罗道扩展最终任务-**扫地僧**。萧峰在萧峰传剧情完成后即可邀请入队。

武林神话逍遥三老：巫行云、无崖子、李秋水只能三选一，详细见任务篇之 7.1 逍遥三老。

<特别注意>：①SR 卡阿紫、欧阳克；SSR 卡丁春秋、欧阳锋、斗酒僧、鸠摩智、虚竹、段誉、慕容复、王语嫣，逍遥三老巫行云、无崖子、李秋水均不是在客栈购买消息抽卡攻略的。②通过客栈抽卡攻略的以及隐藏 SSR 卡，邀请入队后都会出现在无名岛上，其中本门弟子出现在各个屋子中，其余的江湖奇人会在岛上相应位置<武林神话**花禾贞**的位置比较特别，在此就不说透，给个提示：**高处不胜寒**>；通过江湖秘闻攻略的队友都不会出现在无名岛上，在其所在原来门派那儿；**慕容复**和**王语嫣**的所在地也很特别，在**燕子坞**。③在客栈购买消息时，要注意：若已开出达到各个级次的人物数量上限的消息，再购买其消息，开出来的只能是假消息，还以为是自己脸黑。比如：江湖俊秀抽卡的就六人，你已经开出这六个人的消息，若再购买江湖俊秀的消息，开出来的只能是假消息，浪费银票、银两和时间。>

把失散的众多门派弟子找回了，网罗了各路江湖奇人自然是要恢复及加强小虾米的武功，要得到这些江湖奇人<本门派弟子也不例外>的相助自然是要付出一定的代价，要讨人欢心，要送其礼物，所谓礼尚往来、投桃报李也！在工坊的师傅们（购买制作礼物的配方）及八卦大师**尤老师**（江湖奇人喜欢的礼物不懂的就去问尤老师。要与工坊师傅对话后，尤老师才会出现，就在客栈那儿悠闲地坐着；不过尤老师很有个性，**凡事只说一遍，绝不说第二遍**，所以记性要好；）等的协助下，得到各位江湖奇人的相助自然水到渠成。

招收到本门普通弟子后会有送礼物的教程。与这些江湖奇人的友好度达到一定数值后，就会传授你武学；到更高数值时就可邀请其入队，成为你的队友与你共生死，把压箱底的绝学和修炼该绝学的总纲、总诀之类的贡献出来。不同级别的江湖奇人传授武学和入队所需的友好度不同，级别越高的对友好度的要求越高，就不一一列举。①江湖侠客和本门普通弟子的礼物配方从 1 级工坊购买；②江湖俊秀和本门堂主的礼物从 2 级工坊购买；③一代宗师和本门长老的礼物从 3 级工坊购买；④隐藏 SSR 不需要送任何礼物，但入队时也无任何武学秘籍；⑤武林神话和本门副教

主的礼物要从其对应的秘境之战去获取；⑥通过江湖秘闻攻略的不需要额外送礼物，只要完成其相应的任务就可邀请入队。

送给江湖奇人的礼物制作配方及所需材料等，详细见“附件 2、礼物及材料”。

三. 修炼篇

打铁还需自身硬，肩负重任的小虾米想要战胜别人立足于江湖，不被人击垮，需要武学有所成（大成），拥有强健的体魄（气血）、充盈的内力（内力、内功）、健步如飞（轻功）、身怀绝技（搏击、剑法、刀法、枪棍、暗器、奇门、毒术）、修习适当（能精通最好）的医术是必不可少的。

武学分为内功、招式两大类，加上轻功（只提供轻功值的加成，学成后是没有招式的）、医术辅助，且有真气系统（分阴阳真气）。修炼武功需要消耗一定的真气（极少数不需要），阴阳真气是队伍共用的，但是只有主角修炼才能获取真气，因此必须谨慎修炼，以免真气不够用；毒术武学（包括内功和招式）是不分阴阳的，修炼时不需要真气，但对毒术有一定的要求。主角修炼阴性武学需要消耗一定数量的阴性真气，会获得阴性真气（通常是所消耗真气的 2 倍），减少阳性真气（通常是与消耗的阴性真气的数量一样多），修炼阳性武学同理。非主角修炼阴性或阳性武学只会消耗一定数量的阴性或阳性真气。阴性内功特点为增加的精力多（最多的为 15 点），阳性内功特点为增加的气血和体质多；运行阴性内功将会提升阴性招式的伤害，降低阳性招式的伤害，阳性内功同理。

1. 武学内功

强健的体魄、充盈的内力是学好武学的基础，只有精修好内功，才能从容驾驭各种武学招式。各门派能修炼的内功详细见附件文件之“附件 3.1、武学内功”。不少顶级内功都有限制修炼的设定，有四种情况：①门派限定，游戏开局你选了哪个门派，就意味着其余门派的专属武学与你无缘；②修炼对象的设定，就“辟邪剑谱”有这样的设定，只允许主角、岳不群、林平之、林远图这四人修炼。③需要特殊道具才能修炼，就“辟邪剑谱”和“葵花宝典残本”有这样的设定，修炼该秘籍需要消耗 1 个“宝贝儿”。④需要特殊道具才能修炼该武学的特殊效果，有这样设定的武学内功不少，就把一一列举，详细见附件 3.1、武学内功。关于武学内功的更多介绍将在下文中陆续展开，在此不再叙述。

2. 武学招式

主角及队友能学的搏击、剑法、刀法、枪棍、暗器、奇门、毒术等武学招式及轻功、医术，各门派能学的不尽相同，详细见附件文件之“附件 3.2、武学招式”。关于武学招式的更多介绍将在下文中陆续展开，在此不再叙述。

3. 阴阳真气获取方法

既然修炼武学内功及招式需要消耗大量的阴性真气或阳性真气，单靠主角修炼完产生的真气是远远不够的，获取真气的其他途径有：

- 1) 主角（其他队友不可以）修炼完需要耗费真气的武学能产生一定数量的真气；
- 2) 风雨楼 1 级任务“武学之争”（1 张银票购买即可）可获取真气：蒲州附近的“武学之争”与星宿派开战，战胜 1 次可获取 10 个阴性真气；少林寺附近的“武学之争”与少林派开战，战胜 1 次可获取 10 个阳性真气；
- 3) 1-3 级风雨楼武林大派初、中、高级认可战（分别需要银票 20、40、80 张）可以获得一定数量的阴性或阳性真气；
- 4) 正邪阵营任务正气堂或修罗道的任务奖励有阴性真气和阳性真气，由玩家自行选择；
- 5) 日月神教专属（别的门派不可）的“闭关室”可吸取他人真气[有一定限制，且真气阴、阳属性随机]；大理段氏专属（别的门派不可）：即找到大理段氏长老一灯后开启建设“谒佛所”，在那儿可用 10 点佛学感悟换取 10 点阴性真气或 10 点阳性真气；全真教专属（别的门派不可）：即找到全真教长老周伯通后开启建设“老君宫”，在那儿可用 10 点道学感悟换取 10 点阴性真气或 10 点阳性真气；
- 6) 完成逍遥三老的任务可获得 10 阴性真气+10 阳性真气的奖励。

4. 佛学感悟和道学感悟获取方法

不少顶级武学内功的修炼需要一定数量的“佛学感悟”和“道学感悟”，共 6 种，如下：

- 1) 第 1 种方法(适合各门派)：即 1 级风雨楼任务（1 张银票）与武当派之“木料争夺战”（任务地点在武当那儿）选择让给武当后，获得武当的友好度（10 个），用武当的友好度去武当派冲虚道长那儿借阅《道德经》（10 个友好度换 1 本道德经，1 本道德经可获得 5 个道学感悟），前提是不要与武当开战，要是开战了且开战多次估计就要不停刷友好度才能借阅道德经；佛学感悟获取方法同道学感悟，1 级风雨楼任务“武学之争”（1 张银票，任务地点在少林寺附近）、2 级风雨楼任务“木料争夺战”（5 张银票[不划算]，任务地点也在少林寺附近），用少林的友好度去少林寺方证大师那儿借阅《金刚经》（10 个友好度换 1 本金刚经，1 本金刚经可获得 5 个佛学感悟）。
- 2) 第 2 种方法(适合各门派)：即主角修炼需要一定数量的“佛学感悟”和“道学感悟”武学内功后也会产生一定数量(与消耗的数量一样)的“佛学感悟”和“道学感悟”，其他人修炼不会产生。
- 3) 第 3 种方法（只适合峨眉派）：即找到峨眉长老周芷若后开启建设“峨眉修行所”（佛道双修），在那儿修行，可获得佛学感悟和道学感悟，但每次获得

的数量有限。

- 4) 第 4 种方法（只适合大理段氏）：即找到大理段氏长老一灯后开启建设“**谒佛所**”，在那儿可用 10 点阴性真气或 10 点阳性真气换取 10 点佛学感悟，不能换取道学感悟。
- 5) 第 5 种方法（只适合全真教）：即找到全真教长老丘处机后开启建设“**老君宫**”，在那儿可用 10 点阴性真气或 10 点阳性真气换取 10 点道学感悟，不能换取佛学感悟。
- 6) 即通过**木料坊**和**石坊**<木料坊和石料坊从铜钱会金大石那儿购买，花费 20 金石即可，征战天下打法占领少林寺和武当派地界后可开启，派驻相应弟子妙谛大师和张翠山后即可兑换>用木料换取少林寺友好度和用石料换取武当派友好度，具体为 10 橡木+10 香樟木换取 10 点少林寺友好度、10 水曲柳+10 松木换取 15 点少林寺友好度、10 山铜+10 珊瑚金换取 10 点武当派友好度、10 玄铁+10 龙晶换取 15 点武当派友好度，每次兑换时还要额外收取 2 金石；用少林的友好度去少林寺方证大师那儿借阅《金刚经》（10 个友好度换 1 本金刚经，1 本金刚经可获得 5 个佛学感悟）；用武当的友好度去武当派冲虚道长那儿借阅《道德经》（10 个友好度换 1 本道德经，1 本道德经可获得 5 个道学感悟）。上述的木料和石料均可从岛上的伐木场和采矿场获取。

在此顺便也把银两、银票、金石、武林威望等的获取方法介绍一下。

5. 银两、银票、金石获取方法

- 1) 银两获取方法：每天收成 1 次的小吃店（1 级 3 万、2 级 5 万、3 级 10 万），只要按时去收，不必担心银两不够花；至于打工任务及江湖势力正气堂或修罗道任务奖励获取的银两可忽略不计。
- 2) 银票获取方法：征战天下任务打下后建立的设施可获得稳定的银票收入且数量不少；打工任务获取银票奖励；1 风雨楼任务之“鸟为食亡”2 级风雨楼任务之“人为财死”；正气堂或修罗道任务奖励可选取数量不多且有限<任务完成就没了>。
- 3) 金石获取方法：打工任务、逍遥三老任务、风雨楼门派任务、密宗和少林寺藏经阁任务等。金石的获取方式虽然有多种，但是只有打工任务（振威镖局或俏梦阁）获得的才是无限制（可无限获取）的；其他方式获得的都是一次性的，任务完成了就没有。就目前版本游戏对金石的需求量是很大的。

6. 武林威望获取方法

不要把武林威望和武林声望混淆起来，武林声望是随着你完成任务而增加的，上升很快。武林威望目前所知的获取方法有：①1 级及 2 级风雨楼任务；②正邪阵营任务及其扩展：正气堂或修罗道任务，只能二选一，越高级的任务获取的武林威望越多；③完成逍遥三老的任务；④密宗和少林寺藏经阁任务。武林威望主要用途：4 级客栈购买“武林神话”的 1 个消息就需要 99 个武林威望及 60 张银票；后续开

放的用“武林威望”换取武林套装。

[**特别提醒**：主角修炼完武功获取的真气、佛学感悟、道学感悟不会直接增加在物品栏中，需要在“成就”界面中选“武学”领取。在领取阴性真气或阳性真气时，若物品栏中还有阴性真气或阳性真气，则领取时，会减少物品栏中性质对立的真气。比如领取阳性真气时，若物品栏中还有阴性真气，则领取时会增加阳性真气的数量，减少阴性真气的数量。如何避免这些真气的损失呢？其实很简单。在领取真气时，把物品栏中对立性质的真气先存放到“姜太公”<就把他当成是**储存柜**>那儿，修炼武学需要用时再去领取，这样就不会浪费真气了。]

四. 装备篇

工欲善其事，必先利其器。

神兵利器在手，银盔铁甲在身，江湖中人无不梦想拥有。①**分类**：装备包括**武器**（又可分为：搏击、剑法、刀法、枪棍、暗器、奇门，其数值就是在战斗中对敌方造成的伤害者）、**护甲**（其数值为受到伤害减少的比例，如青木袍的数值为 26，其代表就是在战斗中可减伤 26%）、**饰品**。②**损耗**：武器和护甲经过多次战斗后会有损耗的（战斗场景左上角人物头像下方会有显示），其性能会下降，记得及时去铁匠铺修复，而饰品是不会损耗的。③**获取途径**：武器和护甲获取方法有：1)铁匠铺锻造[需要获得其锻造蓝图]；2)完成剧情任务奖励，饰品无法锻造其获取途径为完成任务的奖励；3)武林神话的秘境之战。详情可参阅“附件：装备汇总”和“附件：武林套装”。④**锻造**：锻造武器和护甲的材料品级分为：一般、稀有、卓越、超凡、特殊，能锻造出的武器和护甲的最高级别为**超凡**。没有固定的锻造配方，有些需要的材料全部为特殊级别才能锻造出超凡品级的，有些需要不同品级的材料互相搭配才能锻造出超凡品级的。⑤**淬炼**：无论是自行锻造或任务奖励获得的武器，只要其有 2 个孔或 1 个孔，都可以对此武器进行淬炼，就是在孔里镶嵌特殊物质，目前主要是毒物和宝石，淬炼上毒物和宝石后，武器就具备毒物和宝石的特殊效果。

毒物（包括**虫毒**[中毒+4，迷惑+2]、**尸毒**[中毒+4，分筋+2]、**寒毒**[中毒+4，封穴+2]、**花毒**[中毒+4，晕眩+2]）在**五毒圣坛**（铜钱会用金石购买即可，在**五仙教**农田下方一大蜘蛛处）获取，要安插卡片弟子**何红药**才能购买毒术。**宝石**为**明教**专属，在宝石铺可购买<10 银票 1 颗>**玛瑙**、**鎏金木炭**、**孔雀石**，玛瑙：降低中招敌人的反击值和卸劲值 10 点；鎏金木炭：伤害增加 10%；孔雀石：伤害的 2%转化为内力。

在此简单介绍一下目前主要的装备< >内为在进行此剧情任务时可获取<有些任务有冲突，不可同时获得>，具体如下（下述第 1-7 为**锻造蓝图**）：

- 1) 搏击：千蛛万毒手<殷离传>、鹰爪<殷天正传>、般若掌套<击杀玄慈>
- 2) 剑法：嵩山阔剑<左冷禅传>、君子剑<击杀公孙止>、淑女剑<击杀公孙止>、纯钧剑<击杀天门道长>
- 3) 刀法：快刀<田伯光传>、天鹰宝刀<殷素素传>

- 4) 枪棍：杨家枪<杨康传>、蝙蝠杖<击杀柯镇恶>、哭丧棒<击杀潇湘子>
- 5) 暗器：玉箫<冯蘅传>、七弦琴<令狐冲传>、金龙鞭<击杀尹克西>
- 6) 奇门：七弦琴<令狐冲传>、玉箫<冯蘅传>、金龙鞭<击杀尹克西>
- 7) 护甲：子午甲<胡青牛>、紫衫<黛绮丝传>、青木袍<左冷禅传>、翠羽黄衫<击杀霍青桐>
- 8) 饰品：金银血蛇<何太冲传>、兽牙坠饰<殷素素传>、幽魂香囊<黛绮丝传>、鱼形配<殷天正传>、金漆宝匣<赵敏传>、五岳令旗<令狐冲传>、张无忌的裹布<张无忌传>、驼峰毒囊<林平之传>
- 9) 在正邪阵营任务及扩展、风雨楼门派任务、江湖秘闻（逍遥三老、密宗、少林寺藏经阁、星宿老仙宫、白驼山庄）等获得的奖励品在此不一一列举，见下文“任务篇”的相关章节
- 10) 上面没有列举的详细见“附件：装备汇总”和“附件：武林套装”。

装备的功能（效果）就不一一介绍，需要注意的是其生效方式和对象，生效方式有四种情况：①攻击时，如驼峰毒囊；②被攻击时，金银血蛇；③即时生效，如张无忌的裹布、兽牙坠饰；④特殊情况生效，如：金漆宝匣、鱼形配；对象也有四种情况：①佩戴者自身，如幽魂香囊；②被攻击对象，如驼峰毒囊；③除自身外的队友，如五岳令旗；④被攻击者和佩戴者自身，如金银血蛇。

收集齐**武林套装**是一件挺有趣的事<金玉套装：妹子党的最爱；秋水套装：男宠团的最爱；冷月套装：刀狂的不二选择……>，而且有些武林套装会带来意想不到的效果；有些武林套装是门派专属的，有些武林套装必须走正气堂或修罗道线路才能收集齐，有些武林套装是彼此冲突的，只能忍痛割爱！就目前能收集齐全的武林套装而言最尴尬的非“**九阳套装**”莫属：①门派限定：峨眉派；②忍痛割爱：与密宗套装冲突；③几率生效：九阳套装的效果是几率触发的，如同九阳神功的几率完全免疫伤害。使用风险最高的套装是“**剑魔套装**”：一定几率牺牲自身气血这个不好控制，面对二、三十万气血的对手，牺牲了自身气血虽能造成额外伤害，很有可能对手没有挂，自己先挂了，尤其是炼狱难度，一旦有队员挂了，游戏就结束！

五. 丹药篇

江湖路漫漫，丹药常相伴。

有江湖的地方，就会有争斗，有争斗就会受伤，受点小伤、轻伤更是家常便饭；亦有江湖奇人也乐此不彼地服用各种丹药，以突破自身的气血、内力上限等，以加强自身的实力。在金庸立志传贰的江湖里，丹药的作用主要有补充气血、内力，解除各种负面状态，提高气血、内力、资质上限，有的只有一种功效，有的同时具有两种或两种以上功效。

在此让大家先了解一下负面状态（即 Debuff）共 9 种，若是在战斗中同时中了这些状态且程度不低，就是废人一个，其结局就只有一种即游戏结束。正气堂扩展任务武当真武殿最终任务之“逍遥王”，要挑战的对手为号称“天下无敌”的逍遥王，

会让你品尝到中了这些Debuff 是什么滋味，一定是“多么痛的领悟”！以下为debuff 效果一览：



已知的丹药（包括原料药材）有，可分为两大类：获得后可直接使用和只能获得其配方，需要自行炼制的，详细见附件文件之“附件5、丹药”。

游戏早期不少玩家抱怨内力不够用，非常渴望药田的当归能早些收获，且收成多些，早期在进行胡青牛传时就能免费得到“玉龙苏合散”的配方，且代价不高，主要的麻烦是要采集赤芍和玉蔘，推荐采集地点血刀门附近，心急的玩家就只好亲力亲为去采集<别忘了把“**身无长物**”的称号给挂上，有40%的几率得双份，前提是开局时问题3 要选第5个选项>，这采采，那采采，左采采，右采采，忙得不亦乐乎！花费20银票可以在一级药店购买恢复道具医炉：可治疗全队人员的伤势及状态，每三日方可使用一次。

六. 战斗篇

组建队伍：

在谈组建队伍时，首先要知道游戏不同难度的队友人数是不一样的，游戏难度分为“简单”、“普通”、“困难”、“炼狱”四个难度，扣除主角不计，简单与普通模式的队友人数上限为三个，同理，困难模式为四个，炼狱模式为五个。对于游戏的炼狱模式，增加了一条战斗限制，即任一我方可控制战斗单位死亡就会判定玩家战斗失败，而炼狱模式在困难模式的基础上，再次削弱己方单位的战力，再次增强敌方单位的战力。具体的可以看“游戏说明”（非战斗界面屏幕右上角的“？”号点击进去）的“**难度说明**”。关于炼狱模式增加这一“突然死亡法”机制，许多玩家表示不理解，至今还在吐槽、抱怨，甚至是深恶痛绝！就好比是：炼狱模式下的敌人比困难模式下的要狠不少，而自身实力却下降了，而且还不允许阵亡（困难模式允许战斗到最后一个人即血战到底），这样的机制合理吗？这要浪费玩家多少的时间！真不知当初河洛本体的开发者设计的初衷是什么？我想MOD作者的开发者应该也不

喜欢这样的极不合理的机制，要是能改成与困难难度能血战到底一样的机制，敢于、勇于挑战炼狱难度的玩家应该会增加不少！

组建队伍有哪些工作要做呢？首先要挑选队友，挑选队友的标准或原则主要有：①阴阳属性，②现有武学或特技（每个武林神话都有自己的一项独特技能，独一无二的）是否适合本门派特点，③现有的各项武学技能数值，及后续的可塑性，④称号功能是否合用及发挥多大效果（每个江湖奇人都有自己的称号，有些称号的功能很有用，有些称号功能需要特定队友在场才生效即称号羁绊）；⑤在队伍中充当什么角色（群殴时至少要考虑一个主防御的“肉盾”）。其次要培养队友（包括自己，主要是武学培养），培养成一个适合自身特点的优秀战士。再次要武装队友（包括自己），将拥有的有限的装备合理分配，发挥出每个人最大的潜能。每个玩家都有自己的喜好，都会有自己心目中的理想方案。同样的门派，玩第一遍的时候，在不是很了解做出了这样的方案；到第二遍的时候，因为有更深的了解，可能做出那样的方案，甚至尝试更多的方案。没有绝对的最佳方案，只要自己觉得满意，能通关就可以。

角色培养

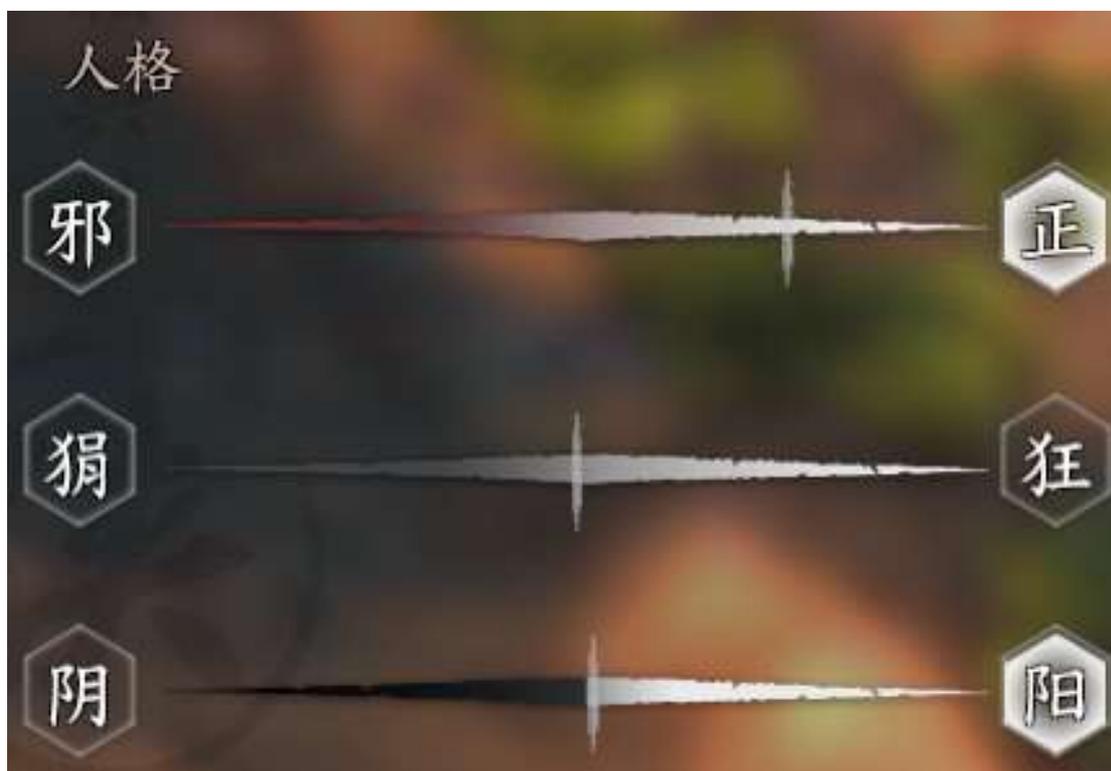
1. **气血内力**：角色的气血和内力上限值的增加来源于：①修炼武学内功，最主要的增加方式；②角色等级的提升，最新版本角色每提升一级增加的气血和内力上限值是固定的，均为 50 点；③服用增加气血和内力上限的丹药，增加气血上限的丹药非常有限，桃花岛还可以通过门派**专属建筑**厨房烹制食物提高角色的气血上限，但是烹制食物的原料数量受到一定的限制，可以提高的数值也有限。

2. **阴阳属性**：门派有分阴阳、武学内功有也有阴阳、武学招式也分阴阳，人物属性也分阴阳，**角色的阴阳属性值对攻击伤害的加成多，且无上限**。在如此多的阴阳面前，要如何组合才是最佳呢？尽量让培养的角色做到人物阴属性越强越好，杀敌放大招时首选至阴招式[攻击伤害加成多]；人物阳属性越强越好，杀敌放大招时首选至阳招式[攻击伤害加成多]，这样组合才能发挥最大的威力，内功首选同属性的内功，调和或毒系的也可搭配。武学内功可分为四大类：阴性内功[少阴内功、至阴内功]、阳性内功[少阳内功、至阳内功]、调和内功、毒术内功。

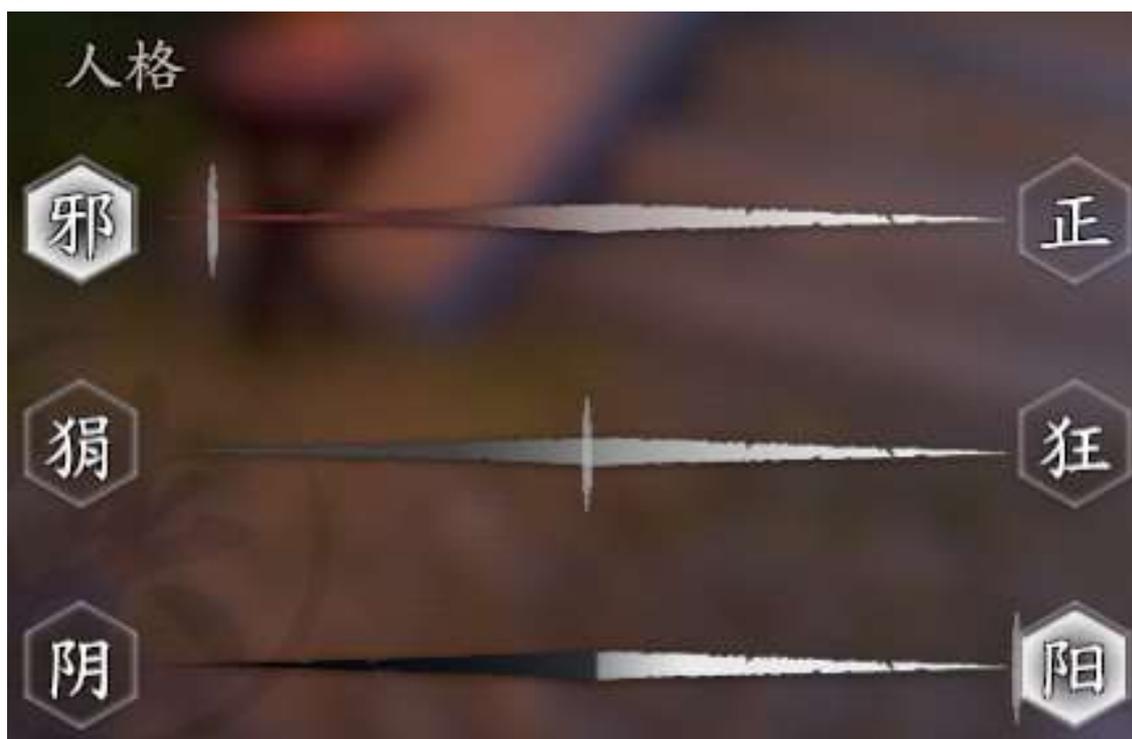
角色培养的定位，若角色培养成**攻击手**，建议攻击手专精各自的阴或阳属性，反向属性的内功不要修炼；调和内功和毒术内功都可以修炼，修炼这两种内功不影响角色的阴或阳属性。即，阴属性角色可修炼：阴性内功、调和内功、毒术内功；阳属性角色可修炼：阳性内功、调和内功、毒术内功。若角色培养成**高气血肉盾**（看重的是气血，忽视角色的阴属性或阳属性数值），那么该角色上述四中内功都可以修炼，但该角色的攻击能力很一般，且修炼后角色的阴属性或阳属性数值都不高，可能在中间的位置（又称为阴阳人）；**角色的阴属性或阳属性数值不够高，也就是不够阴柔或阳刚，那么至阴或至阳的武学内功在战斗中装备了也没用（精力点数会很少）**；

同理若角色的毒术值不够高，在战斗中装备顶级的毒术内功也没用（精力点数会很少）；调和内功、少阴内功、少阳内功、毒术非顶级内功则不受影响。所以建议培养非高气血肉盾的角色时，尽量不要修炼反向属性的武学内功，会影响角色的攻击力。**修炼武学招式不会影响角色的阴或阳属性。**

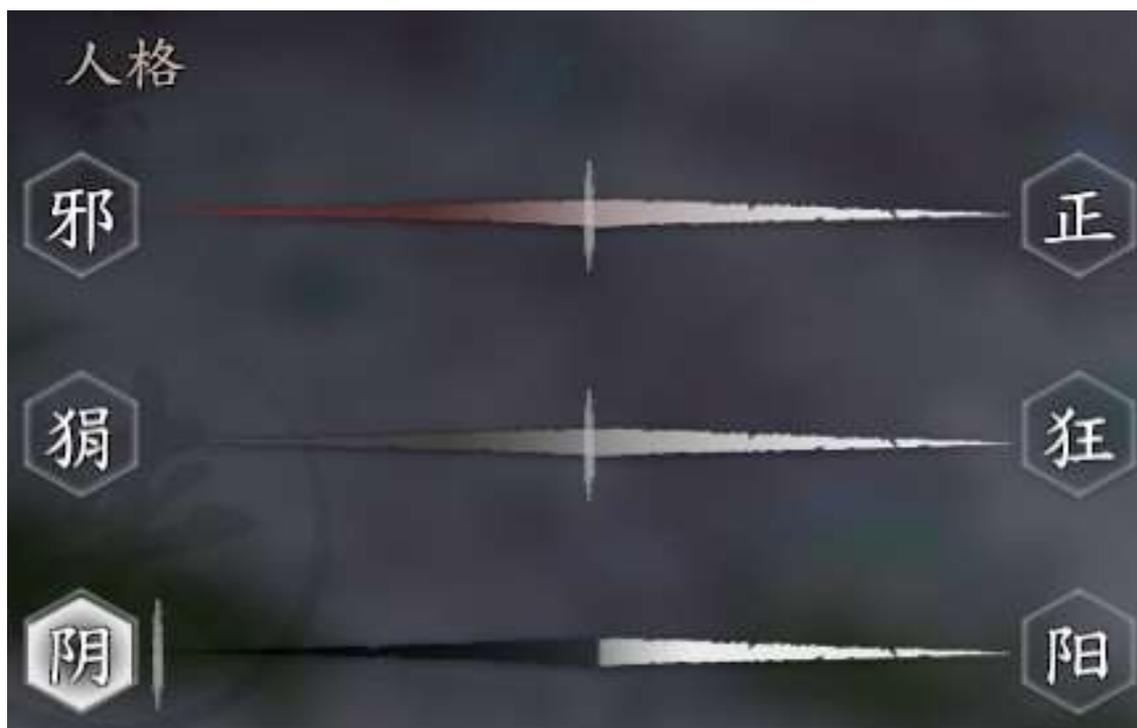
修炼成最尴尬的阴阳人的角色阴阳属性图<浮标在最中间的位置>如下：



修炼成至阳的角色阴阳属性图<浮标在最靠近阳的位置，是没有上限的>如下：



修炼成至阴的角色阴阳属性图<浮标在最靠近阴的位置，是没有上限的>如下：



3. 武学技能：武学技能[也有叫武学套路的]包括搏击、剑法、刀法、枪棍、暗器、奇门、医术、毒术、内功、轻功这十项。轻功值越高，在战斗时1精力点移动的距离约长，有些武学内功或招式会受到轻功值的影响；每回合战斗开始时依据轻功值的高低来决定行动的先后顺序。武学技能值对攻击和防御是有影响的，目前版本所知的是按敌我双方的差距来计算的，搏击、剑法、刀法、枪棍、暗器、奇门这六项的差值为100，内功值的差值为80，超过部分不再有加成；毒术的增伤上限值为400。所以单纯去狂刷某项技能值是纯属浪费，数字好看而已，没有额外收益。另外一点也要在此说说，在战斗中使用任何招式都需要消耗一定的内力，在内力耗尽的情况下，招式的攻击伤害下降很多。

在修炼武学时，先要把“**修炼**”和“**精通**”区分开，修炼只是学习了，至于学了多少不好断定，精通就意味着该武学全部都学了。有些武学只要修炼部分就可以（不必要精通），这样可以节约不少经验（当然不在乎这些经验或追求完美的除外）。为了提高角色的武学技能值、气血上限值等去修炼一些武学，而这些武学在战斗时基本不用，在这样的情况下非主角队员可不必精通；主角为了领取该武学的成就就要精通，虽然浪费了一些经验，但是领取的成就也挺可观。

武极殿-让武林神话快速培养成战神，这就是武林神话！

大型填海建筑—**还施水阁**，本门副教主找回上岛后解锁，与还施水阁管家对话后花费30金石可在还施水阁上新增子建筑—**武极殿**。武极殿是提供武林神话单人快速练级的场所(前提是这个武林神话在队伍里并且等级低于60级)。方法很简单：与武极殿武者对话后即可选择要快速练级的武林神话，战斗与1气血值只有1的工

具人对战，战胜后获取的经验值在 6 万以上。现在培养武林神话，各位掌门（教主）只要用心就行了，用力就交给还施水阁的武极殿。

知彼知己，百战不殆。

目前已知的战斗类型可分为两大类：第一类，单挑（玩家只可派出一名队员，通常为主角），包括一对一单挑（如：正气堂、修罗道的击杀某江湖人士的任务、郭靖的秘境之战“华山论剑”）、一对一逐个单挑（如：独孤求败的秘境之战“只求一败”依次与霍山、陈抟、何云清单挑）；第二类，群殴（玩家可派出多名队员），包括一对多群殴（如东方不败的秘境之战“日出东方”，由主角同时迎战令狐冲、任我行、任盈盈、向问天）；多对多群殴，这类的战斗最多，最普遍，就不列举。如果玩家实力够强也可以让一些多对多的群殴战变成一对多的群殴战。

在战斗的时候尽量从敌人的背后（所谓“明枪易躲、暗箭难防”）发起攻击、其次是从侧面发起攻击，这样攻击对敌人造成的伤害比从正面攻击大。特别注意有个别武学从正面攻击伤害更大，如五大夫剑，类似的武学极少。有些武学明确有背后攻击加成，如：辟邪剑法在背后攻击时必定攻击两次、灵蛇杖法在背后施展灵蛇杖法时，提升造成的伤害。

善于利用地势与敌展开厮杀：在多对多的群战时，站在不同的位置与对手对话开启后的敌我双方站位有所不同，选择一个最有利我方站位的开战是必要的。正气堂最终任务剿灭慕容世家一战对站位就很有讲究，开炼狱难度的玩家应该挂过，可能次数不止一次。主线任务与血刀老祖一对一单挑战，战斗开始时双方站位都在屋内，狭小的空间内不利（尤其不利于擅长中远程攻击的招式）作战，所以要跑到空旷的屋外开战。

要懂得“料敌先机”，出手前要慎重。充分掌握敌我双方目前的状况（包括气血、内力、各种负面状态、生效增益等等，尤其是反击、卸劲、暴击、虚招、连击这 5 个蓄值槽），以判断或预测对手的下一步可能会采取的行动，或攻击对手时可能会发生的情况。如剿灭慕容世家一战，郭靖身边围了不少敌人，轮到郭靖出手了，一看郭靖身边的敌人“反击”蓄值槽很满（慕容世家以反击见长，“慕容四家将”每回合提升 15 点反击值），此时郭靖若发动降龙十八掌攻击，你攻击谁，基本上谁就反击你，肯定挂了。

善于利用门派武学特点，发挥其最大优势。桃花岛武学特点为 debuff，机关傀儡术，擅长奇门，精于奇门，桃花岛终极内功碧海潮生曲之骇浪惊涛：敌人拥有的异常状态越多，造成的伤害越高，在实战中先不急着想出大招，先出小招，各种 debuff（通过招式、武器、饰品）不断地往对手身上堆，堆到差不多的时候再出大招，迅速将对手击倒。桃花岛除“神指弹通”外的其他四个奇门招式都能生成一个机关傀儡，这点非常好用，尤其在一对一单挑中。炼狱难度，不到 50 级的桃花岛主小虾米

通常在 3-4 回合内击杀 60 级的裘千仞，而裘千仞一次都没碰到小虾米。如何做到，其实非常简单，裘千仞虽然 60 级但只有一个招式铁掌且耗精 10 点，也就意味着一个回合只能出手一次，小虾米每回合放一个机关傀儡在裘千仞身边，然后和裘千仞保持一定的距离，这样每回合裘千仞攻击完机关傀儡（一掌毙命）后就歇那儿。另外在多对多群战中，通常会放一个机关傀儡在攻击力最强（通常也是气血最多）的对手旁边，让机关傀儡陪他玩。

懂得把一些武学招式的特殊效果和攻击武器组合起来对付敌人。如：奇门招式白莽鞭法之特效“蛇牙入骨”：若以白莽鞭法攻击外伤超过 70 的敌人，则必定暴击，且白莽鞭法的基础伤害 1900，攻击范围为矩形 4，那自然就要叠外伤，叠外伤最佳武器为“霹雳弹”（攻击时附加 15 点外伤，正气堂剿灭星宿派、教训灵鹫宫弟子战斗结束后有几率掉落），暗器招式“蚊须针”可叠外伤，还有其他可叠外伤的招式就不再细述；玄冥神掌之“掌雪摧骨”：对内伤高于 80 的敌人施展玄冥神掌时，扣除其所有精力，七形无弦剑气之“六丁开山”（30 点内伤）、七弦琴（15 点内伤），这三者组合起来威力不可小觑。

角色的感悟、阴阳属性、配置的内功、武学招式、使用的武器、穿戴的护甲和饰品；战斗中自身的增益（加攻、加防，暴击、连击等）、对手所中的负面状态；出手的时机；自身称号功能、称号功能羁绊等等，都有可能影响此次出手造成的伤害，在多重因素的叠加下，有的时候造成的伤害超乎异常，让人觉得不可思议。总之，战斗的技巧很多，没有千篇一律的，在此不再多述。留待玩家不断地探索，进行各种尝试，找到自己喜欢的、适合自己的。

七. 任务篇

除主线任务外，玩家还可以选择征战天下、风雨楼一般任务、风雨楼门派任务正邪阵营任务及其扩展（正气堂<或修罗道>，二选一）、江湖身份、铜钱会、江湖秘闻<茶馆>、天龙八部等任务与主线任务交织、穿插在一起进行，简单介绍一下：

1. 主线任务

主线任务就是武功尽失身为一派掌门的小虾米找回失散的门派弟子，广邀天下江湖奇人相助，复兴门派、找回推背图、寻找幕后凶手、揭开众多谜团找出真相。其中寻找门派弟子（共 5 人，必须全部找回）及邀请江湖奇人（可选择性进行）的任务是以个人传奇故事（武林神话级别的除外）的形式开展的，门派弟子的个人传奇故事是门派专属的，江湖奇人的个人传奇故事是各门派通用的。想要体验不同门派弟子的传奇故事就要在开局时选择该门派，目前有 7 个门派可供选择（明教、华山派、峨眉派、桃花岛、日月神教、大理段氏、全真教）。

门派弟子及江湖奇人的个人传奇故事就不一一述说，若有加入游戏 Q 群的可[参考群内文件“金庸立志传贰-群侠传 \(v5.04 佛刃禅心\)”](#)。不少玩家都卡在找不到人或人到哪儿去了、或人都在那儿了就是开展不了剧情等等诸如此类的问题。任何事件离不开三要素：时间、地点、人物，若开展不下去，首要思考或排查的就是这三要素，在任务描述时要看清楚，牢记这三要素。关于地图及方位，以玩家为中心，上北、下南、左西、右东。

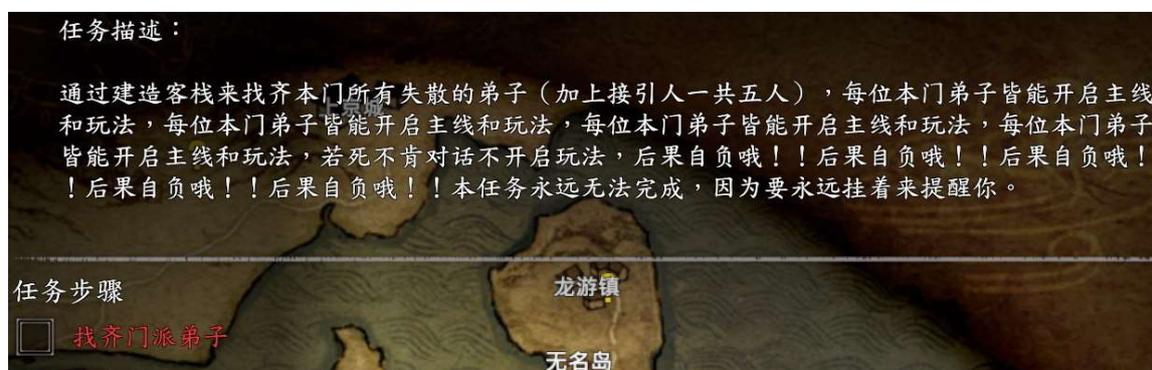
比如说：①风清扬传之“心灰意冷”章节时，在坐标标识位置找不到，以为是时间不对切换不同时辰，睡了几天还是找不到，这时就要想想是不是地点不对。坐标只是一个点，空间是立体的，有上、有下等，结果风清扬就在该坐标的地下洞穴里（原版蛇窟洞穴）找到。有的建筑有地下室，地下室可能还不止一层，地狱都有十八层（只是传说而已，从来没有被证实过，因为去过的人再也回不来了）。②冯衡传之“转告黄药师”章节时，坐标位置那儿就是找不到黄药师，结果在营帐内找到了他，要懂得前、后、左、右等方向移动，屋子、营帐、洞穴等敢于闯进去。再如，③胡青牛传之“医道酬勤”章节时，种植何首乌，任务描述必须在**丑时**种植且要在 3 天后才能收成，有些玩家不仔细看就种植了，结果当然没收成，心急吃不了热豆腐，没按要求办事自然欲速则不达。有些任务描述是有说具体时辰的，时间点不在该时辰内自然触发不了剧情，有些任务描述没有具体多少天的，说过些时间再去的一般要 5-7 天左右。要善于发现一些细节，④殷素素传之“重夺屠龙刀”章节，一路跟踪武当俞岱岩到了洛阳后，与其对话后就任务失败（当时也卡在这儿，百思不得其解），于是在离俞岱岩不远的地方休息，切换不同的时辰，发现在凌晨 1 点至 6 点（应该没记错）时间他不在那儿，那他到哪儿去了，会不会到哪儿休息（人是需要休息、需要睡觉的）了，于是在该时间点内进入到旁边的一间屋子内，果然发现俞岱岩在那儿休息。现在才明白过来，要从俞岱岩手中夺回屠龙刀，明的不行（原著是打不过俞岱岩的），要来暗的（趁他深夜睡觉时出其不意地偷袭）。其他的就不再细说。

门派弟子及江湖奇人的个人传奇故事除武林神话外，采用若干章节组成的个人传记形式进行，如张无忌传，就由张无忌的下落、昆仑山顶、六大派、光明顶之战、前往灵蛇岛、波斯明教、返回渡口这七个章节组成。武林神话找到后就可直接请到岛上，然后从三级风雨楼**林楚楚**那儿购买武林神话消息，开启“**秘境之战**”，打赢“秘境之战”即可获得武林神话喜爱的物品的奖励（该奖励视玩家的表现而定，正常一次可获得 2 个）。若达成该秘境的隐藏条件【隐藏条件的达成可参考“**附件：武林套装**”】，则获得的物品增加，达成一个隐藏条件可获得 4 个，达成两个隐藏条件可获得 8 个；若该秘境有武林套装的组件，则达成一个隐藏条件可获得 1 个组件宝匣，达成两个隐藏条件可获得 3 个组件宝匣，宝匣有几率开出该武林套装组件。目前的“秘境之战”有如下，< >、< >、< >分别为战斗名称、战斗类型、战斗对手：

- 1) 霍山：〈摩尼教之战〉、〈群殴〉、〈佛(少林)道(武当)高手〉
- 2) 陈抟：〈五岳之战〉、〈群殴〉、〈五岳(华山派除外)剑派高手〉
- 3) 郭襄：〈襄阳之战〉、〈群殴〉、〈金轮法王众人〉
- 4) 黄药师：〈天罡北斗阵〉、〈群殴〉、〈全真七子〉
- 5) 东方不败：〈日出东方〉、〈一对四〉、〈令狐冲、任我行、任盈盈、向问天〉
- 6) 独孤求败：〈只求一败〉、〈逐一单挑〉、〈依次：霍山、陈抟、何云清〉
- 7) 何云清：〈昆仑云顶之战〉、〈群殴〉、〈明教高手〉
- 8) 黄裳：〈明教复仇之战〉、〈群殴〉、〈明教高手〉
- 9) 郭靖：〈华山论剑〉、〈一对一〉、〈欧阳锋〉
- 10) 段思平：〈大理之祖〉、〈群殴〉、〈6 弓箭手+6 大刀手〉
- 11) 林远图：〈群邪易辟〉、〈一对一〉、〈长青子〉
- 12) 王重阳：〈华山论剑〉、〈一对四〉、〈黄药师、欧阳锋、一灯、洪七公〉
- 13) 南海神尼：〈济世菩萨〉、〈一对二〉、〈大嗔、石万嗔〉
- 14) 林朝英：〈玉女素心〉、〈一对一〉、〈王重阳〉
- 15) 花禾贞：〈葵花魅影〉、〈一对一〉、〈马保国〉
- 16) 张三丰：〈已入歧途〉、〈一对一〉、〈董天宝〉
- 17) 慕容龙城：〈斗转星移〉、〈一对一〉、〈李存勖〉

主线任务剧情共分四篇，每一篇由若干章节组成：第一篇 黑衣人的下落（找回门派**普通弟子**可开启，要与之对话）；第二篇 北上解惑（随着剧情发展开启）；第三篇 半本推背图 终篇 天下大变。后面剧情，找回**本门堂主**并建好风雨楼，找回**本门副教主**各开启一次，最后一次赵匡胤随郭威大军返回成都，并断言将来天下必定大变，等一段时间（也就是几天）后，果然天下大变，开启最后的剧情。这样的设定：其实就是要求玩家具备一定实力后，后续任务才会开放。

在任务刚开始时“重伤坠崖”就有一段描述：“你坠入崖底，身上满是刀伤，不仅内力尽失，连记忆也丢了。……”至少提供了一个线索“**刀**”。进行中任务“无名小岛”任务描述中提到：不建造门派，不找门派弟子永远没有后续。就是暗示玩家要把失散的本门派弟子全部找回，该建造的都造好主线剧情才会有后续。具体的就不多说，留待玩家探索。最新版的“找齐门派弟子”任务描述：



征战天下的任务是随着主线剧情开启的，简单介绍一下流程：对话门派普通弟

子询问关于黑衣人的下落→按任务提示到襄阳，遇上行侠仗义、打抱不平的赵匡胤→与赵匡胤对话后，按任务提示等到半夜击杀襄阳城知府（地点在襄阳城外西南方，即在三岔路口附近的茶馆，那儿站着一个人双手叉腰的茶馆老板）→第二天早上在第一次与赵匡胤相遇的地方与他对话，赵匡胤交两千步兵供你指挥（还介绍了使用方法，物品栏多了2个**步兵符**）→到东门与襄阳守军交战，将其击杀（即在襄阳城马夫旁官道上的那6个官兵）→攻下襄阳城后与主簿对话，可选择建设**步兵营**或**畜牧场**……随后剧情就不再细说，按任务提示即可。

打下蒲州后就没有征战天下的任务提示了，在随后主线剧情与赵匡胤分别时，其有交代主角要积攒实力、加入到战争中，实际上就是暗示还要攻占其他的城市。截至目前版本 V8.59 古墓幽影完美版，征战天下共计 14 关，具体如下：

- 1) 襄阳城（1 步兵符，选择建立步兵营）（另可选畜牧场）
- 2) 蒲州城（1 步兵符，选择建立麦田）（另可选步兵营）
- 3) 绿柳山庄（1 步兵符，选择建立烧饼铺）（另可选骑兵营）
- 4) 红梅山庄（1 步兵符，选择建立骑兵营）（另可选云上掏）
- 5) 漱玉矶（2 步兵符、1 骑兵符，选择建立高粱地）（另可选弓兵营）
- 6) 采石矶（2 步兵符、1 骑兵符，选择建立弓兵营）（另可选茶园）
- 7) 石梁（3 步兵符、2 骑兵符、1 弓兵符，选择建立酒坊）（另可选茶庄）
- 8) 大理（3 步+2 骑+1 弓兵符，风雨楼大理分舵，打探隐藏 SSR 李沧海消息，李青梦）
- 9) 王盘山（3 步+2 骑+1 弓兵符，养生堂，购买高级丹药，薛慕华）
- 10) 丐帮（3 步+2 骑+1 弓兵符，风雨楼丐帮分舵，打探隐藏 SSR 洪七公消息，鲁有脚）
- 11) 侠客岛（3 步+2 骑+1 弓兵符，风雨楼侠客岛分舵，打探隐藏 SSR 龙千秋消息，张三）
- 12) 少林（3 步+2 骑+1 弓兵符，木料坊，用木料兑换少林寺友好度，妙谛大师）
- 13) 武当（3 步+2 骑+1 弓兵符，石坊，用石料兑换武当友好度，张翠山）
- 14) 寒潭（3 步+2 骑+1 弓兵符，炼丹房，用武学感悟炼制金丹，公孙绿萼）

征战天下的任务每攻打一个城市需要消耗一定的兵符，所以在打下襄阳、蒲州时一定要选择一个城市建步兵营，要不然打第 3 个城市时就没有兵符了，只能干瞪眼！打完襄阳、蒲州后想直接打石梁也是不行的，因为打石梁需要 3 步兵符、2 骑兵符、1 弓兵符。所以必须在襄阳城和蒲州城选择一个地方建步兵营，在绿柳山庄和红梅山庄选择一个地方建骑兵营，在漱玉矶和采石矶选择一个地方建弓兵营，在步兵营、骑兵营、弓兵营可购买步兵符、骑兵符、弓兵符，每 10 张银票购买 1 兵符，步兵营、骑兵营、弓兵营无实体建筑，与一**指挥使**对话即可。

其中的畜牧场、麦田、高粱地、茶园是获取材料的地方，烧饼铺、云上掏（加

工刷羊肉)、酒坊、茶庄是加工材料的地方，建立这些设施的目的是获取银票，其中酒坊和茶庄获取的银票最多，每3天收成一次的高粱和茶叶加工后出售可获取的银票为64张。

从第8关到14关是配合铜钱会及相关玩法进行的。

3. 风雨楼一般任务和门派任务

有江湖的地方就有纷争，或为武学高下、或为钱财、或为恩怨、或为其他。只要花费一定的银票就可以从风雨楼购买这些消息，进行这些任务，得到所需要的武林威望、真气、银票、食材、药材、木料、矿石、兽皮、武林大派认可等。武林神话的秘境之战在3级风雨楼购买消息(40张银票)后开启，前提是要先把武林神话请上无名岛。1个武林神话的消息只可购买1次，该秘境之战开启后，无限制挑战次数。下表中所列的风雨楼任务购买次数无限制，且任务时间无限制，即该任务完成后就可到风雨楼再次购买。任务奖励中的食材包、药材包、木料包、矿石包、皮料包分为两个品级，1级风雨楼任务的均为“**卓越**”品级，2级风雨楼任务的均为“**超凡**”品级，这些奖励包出现在物品栏，只要将这些包开启就可获得相应的物品。具体如下：

级别	任务名称	银票	任务对手	任务地点	任务奖励
1级	武学之争	1张	少林寺弟子	少林寺附近山上	10阳性真气+2武林威望
1级	矿石争夺战	1张	神龙教弟子	成都郊外	1矿石包(卓越)+2武林威望
1级	木料争夺战	1张	武当派弟子	武当派	1木料包(卓越)+2武林威望
1级	鸟为食亡	1张	丐帮	杭州郊外	4银票+2武林威望
1级	困兽犹斗	1张	凶猛野兽	剑冢附近	1皮料包(卓越)
1级	武学之争	1张	星宿派弟子	蒲州正北方河边	10阴性真气+2武林威望
2级	食材争夺战	5张	丐帮精英	泰山派附近	1食材包(超凡)+10武林威望
2级	人为财死	5张	星宿派精英	光明顶附近河边	15银票+2武林威望
2级	药材争夺战	5张	神农帮精英	血刀门附近	1药材包(超凡)+10武林威望
2级	凶兽来袭	5张	凶猛野兽	上京城西边山上	1皮料包(超凡)
2级	矿石争夺战	5张	神龙教精英	星宿派总舵附近	1矿石包(超凡)+10武林威望
2级	木料争夺战	5张	少林寺精英	少林寺附近山上	1木料包(超凡)+10武林威望
1级	武林大派初级认可	20张	丐帮污衣派	丐帮总舵附近	阴阳真气+初级任何
2级	武林大派中级认可	40张	少林十八铜人	少林寺	阴阳真气+中级认可
3级	武林大派高级认可	80张	破解玲珑棋局	擂鼓山	阴阳真气+高级认可

在此也简单介绍一下武林大派的初级、中级、高级认可战(消息购买1次即可，可无限次挑战)，挑战时的对手分别有初级3波、中级5波、高级7波敌人，挺耗时间，难度不大，高级认证战斗结束后的经验值超多！在进行该任务时有的玩家会

觉得内力不够用，每一波敌人留一个（只一个敌人造成的伤害不多）最后击杀，等待内力恢复差不多时再击杀，这样就不会不够用，没有回合数限制。

风雨楼门派任务在此就不细说，其任务明细及奖励见附件文件之“附件 7.1、风雨楼门派任务”。

[小技巧：一次性把所有风雨楼**一般任务**<不包括武林大派认可、武林神话秘境之战>全接了，然后只完成自己需要的，之后回去再接任务就只会给完成过的了。]

4. 正邪阵营任务及其扩展

游戏初始（与接引人对话后）便可选择加入正派（正气堂）或邪派（修罗道）中的其中之一阵营（不可同时选），主要由击杀某江湖人士任务和剿灭某江湖门派组成。由初级任务、中级任务、高级任务、最终任务四组（每组六个）组成，任务机制不再介绍（接任务时看说明即可），任务的难度也是逐次提高，任务完成后的**奖励丰厚**（基本上是三选一，注：奖励中已有 4 个神秘物品的用法已上线，下表中用**红色**字体标识）。

4.1 正气浩然（正气堂），正气堂任务名称如下：

序号	初级任务	中级任务	高级任务	最终任务
1	解决湖匪	击杀侯通海	击杀胖头陀	击杀公孙止
2	解决盗贼	击杀沙通天	击杀张召重	击杀裘千仞
3	解决采花贼	击杀灵智上人	击杀尹克西	击杀玄冥二老
4	解决修罗道门人	击杀云中鹤	击杀潇湘子	击杀金轮法王
5	解决修罗道门人	击杀朱长龄	剿灭长乐帮	剿灭星宿派
6	剿灭黄河帮	剿灭八卦门	击杀玉玑子	剿灭慕容世家

正气堂最终任务奖励（三选一）及扩展任务奖励：

序号	任务名称	神秘物品	武器装备	内功/招式
1	击杀公孙止	情花	君子剑/淑女剑(蓝图)	闭穴功(4级少阴)
2	击杀裘千仞	铁砂	铁掌帮令牌(饰品)	铁掌(5级至阳)
3	击杀玄冥二老	奇怪的道符	玄冥掌套(搏击武器)	玄冥神掌(5级至阴)
4	击杀金轮法王	金轮	密宗法袍(护甲)	龙象般若功(5级至阳)
5	剿灭星宿派	千年冰蚕	神木王鼎(饰品)	化功小法(4级少阴)
6	剿灭慕容世家	燕国玉玺	大燕黄袍(护甲)	斗转星移残篇(5级至阴)
k1	武当-万安寺			绕指柔剑(4级少阳)
k2	武当-冰火岛			梯云纵(轻功+56)
k3	武当-屠狮大会			玄虚刀法(5级至阴)
k4	武当-逍遥王	薄绢		

4.2 魔高一丈（修罗道），修罗道任务名称如下：

序号	初级任务	中级任务	高级任务	最终任务
1	解决正气堂门人	击杀黎生	击杀霍青桐	击杀玄慈
2	解决正气堂门人	击杀谭公	击杀水岱	击杀梅念笙
3	解决正气堂门人	击杀茅十八	击杀柯镇恶	击杀袁承志
4	解决正气堂门人	击杀马春花	击杀天门道长	击杀胡一刀
5	解决正气堂门人	击杀仪清	剿灭恒山派	剿灭丐帮
6	剿灭仙霞派	剿灭玄素山庄	击杀谢烟客	剿灭少林寺

修罗道最终任务奖励（三选一）扩展任务奖励：

序号	任务名称	神秘物品	武器装备	内功/招式
1	击杀玄慈	带头大哥的信	般若掌套(蓝图)	袈裟伏魔功(少阳)
2	击杀梅念笙	藏宝图	唐诗选集(饰品)	连城剑法(至阴)
3	击杀袁承志	碧血剑	金蛇剑(剑法武器)	神行百变(至阴)
4	击杀胡一刀	狐裘	冷月宝刀(刀法武器)	胡家刀法(至阳)
5	剿灭丐帮	讨饭钵	打狗棒(枪棍武器)	擒龙功(少阳)
6	剿灭少林寺	佛像	金丝袈裟(护甲)	洗髓经(至阳)
k1	慕容世家-吐蕃国师			燕子抄水(轻功+28)
k2	慕容世家-雁门关大战			赤霞掌法(4级少阴)
k3	慕容世家-藏经阁盗经			龙城剑法(5级至阳)
k4	慕容世家-少林寺	燕国玉玺		

正邪阵营最终任务**剿灭慕容世家**（父子二人：慕容博、慕容复；慕容四家将：邓百川、公冶乾、包不同、风波恶；慕容世家六弟子）、**剿灭少林寺**（少林三渡：渡难，渡厄、渡劫；二神僧：玄难、玄寂；六少林弟子）很有挑战性，慕容家的绝学，少林寺的神僧、高僧们在等着，也一定会让人见识到少林绝学“洗髓经”，而且是印象特别深刻的。开炼狱难度的要有读档的准备。

正邪阵营扩展任务及奖励具体如下：

项目	正气堂扩展任务	修罗道扩展任务
门派/势力	武当真武殿	慕容世家
门派接引人	宋远桥（对话可开启任务）	慕容博（对话可开启任务）
任务开启条件	完成高级任务“击杀玉玑子”后	完成高级任务“击杀谢烟客”后
第一阶任务内容	万安寺：往万安寺救武当门人	吐蕃国师：打败鸠摩智即可
第二阶任务内容	冰火岛：往冰火岛救张翠山	雁门关大战：打败萧远山即可
第三阶任务内容	屠狮大会：往少林寺参加屠狮大会	藏经阁盗经：打败三少林寺弟子即可
第四阶任务内容	逍遥王：挑战天下第一高手逍遥王	少林寺：打败扫地僧即可
任务武林威望奖励	1. 第一阶武林威望 10 个+经验 3000	1. 第一阶武林威望 10 个+经验 3000

	2. 第二阶武林威望 10 个+经验 3000	2. 第二阶武林威望 10 个+经验 3000
	3. 第三阶武林威望 10 个+经验 3000	3. 第三阶武林威望 10 个+经验 3000
	4. 第四阶武林威望 10 个+经验 3000	4. 第四阶武林威望 10 个+经验 3000
第一阶秘籍奖励	绕指柔剑（4 级少阳）	燕子抄水（轻功+28）
第二阶秘籍奖励	梯云纵（轻功+56）	赤霞掌法（4 级少阴）
第三阶秘籍奖励	玄虚刀法（5 级至阴）	龙城剑法（5 级至阳）
第四阶物品奖励	薄绢（神秘物品）	燕国玉玺（神秘物品）

5. 江湖身份（打工任务）

江湖身份的任务较简单但有趣，且能获得不菲的收益。与奇人“鲁板”对话后即可开启此任务，到洛阳后就可见到劳务中介“劳半”先生，咱小虾米就选了“脚踏实地，勤恳工作的身份”，居然不收费<良心啊！>。拿到“劳半”先生的介绍信后就到漱玉矶的“**振威镖局**”<好气派的名称>报道，听取了总镖头的讲解后，小虾米就可以在振威镖局打工（初级工作：擦洗武器、送包子、端菜）了。在振武镖局打工不但可以获得报酬（银两、经验、银票、金石），还能获得镖局的友好度，当友好度大于三十时，可以申请升职，完成第一次升职任务（解决一伙觊觎咱们镖货的贼人，按任务提示即可）后，增加了一个新的工作拿金创药，报酬也随着提高。当友好度大于六十时，可以申请升职，完成第二次升职任务（镖队在半路上被截了，速速前去支援，按任务提示即可）后，增加了新的工作拿马草和拿镖货，报酬也随着提高（一次经验 12000，银票 8 张，银两< >, 金石 2 个）。当友好度大于九十时，可以申请升职，完成第三次升职任务（到洛阳贿赂一官员）后，晋升为镖局高管，原有的任务不可再进行，改由总镖头指派任务，一天只能完成一次任务，且任务地点不确定，报酬更丰厚。

镖局打工具体内容就不再细说，所需物品位置：“**包子**”、“**菜**”、“**金创药**”在镖局院子内左右两边小房间，“**镖货**”在漱玉矶马车夫旁，“**马草**”稍微远一些，镖货位置往墓地方向走在一棵树下，这些物品每个时辰即可刷新，可无限制拿。打工服务对象为镖局六个镖师，门口两个，镖局院子内四个，很好找，打工任务隔几个时辰可刷新重复进行，越后面的任务刷新需要的时间越长。

选“报酬丰厚但是牺牲尊严的身份”，可到**俏梦阁**报道开启任务，任务方式与镖局类似，具体就不细说；俏梦阁完成最后一次升职前的任务都在一楼的大厅内<所需的酒和菜在一楼厨房内，另一道具在一楼血案现场走道旁边>，完成最后一次升职后，原有的任务不可再进行，也是一天只能完成一次任务，且任务地点不确定，报酬丰厚。与振威镖局相比，俏梦阁获取的银两、银票、金石更多但经验更少。游戏后期倒是不缺银两、银票，镖局或俏梦阁打工获得的经验对于后期修炼武学所需要的经验来说太少了，但是缺金石，金石在游戏后期挺重要。江湖身份玩法的开启最大的好处就是不需要战斗就可以无限制地获取经验（就叫“和平崛起”，早期还可

以),至于去哪儿打工,每个人都有自己的喜好,也会有不同的体验。就最新版本而言,后期金石的作用更大,建议打工时选择**俏梦阁**<可通过 S/L 大法,获得每天一次的任务的最高奖励:24000 经验+50 银票+30 金石>。

6. 铜钱会及相关任务

铜钱会(掌管天下钱粮的背后势力),在石梁与大石头旁边的金大石对话即可开启新玩法,用金石兑换建筑(每 20 金石兑换 1 建筑,**茶馆**的兑换代价为:20 金石+50 武林威望+50 张银票;**五毒圣坛**的兑换代价为 50 金石),除“弟子招募处”和“茶馆”及“五毒圣坛”购买后就可建好,其余的建筑需要用“征战天下”玩法攻占(需要 3 步兵符+2 骑兵符+1 弓兵符)其地界后才能建好,具体如下:

建筑名称	所在地方	作用	派驻弟子	备注
弟子招募处	无名岛	招募弟子		岛上 最气派建筑
茶馆		讲述江湖奇闻	符敏仪 等	逍遥三老等
木料坊	少林寺	用木料换取少林寺友好度	妙谛大师	
石坊	武当派	用石料换取武当派友好度	张翠山	
养生堂	王盘山	20 金石换 1 天王保命丹(+14000 气血); 20 金石购买 1 雪参玉蟾丸(+4000 内力)	薛慕华	
炼丹房	寒潭	用武学感悟炼制金丹(+400 内力上限)	公孙绿萼	1 武学感悟+20 金石
风雨楼大理分舵	大理	打探隐藏 SSR 消息	李青梦	李沧海
风雨楼丐帮分舵	丐帮	打探隐藏 SSR 消息	鲁有脚	洪七公
风雨楼侠客岛分舵	侠客岛	打探隐藏 SSR 消息	张三	龙千秋
五毒圣坛	五仙教	用银票购买毒物和毒术	何红药	毒物和毒术
赌坊	上京城	用银票购买客人的随身包裹	韦小宝	武林套装组件

特别提醒:铜钱会的建筑购买 1 次即可,购买完后不要乱点,免得花费冤枉的金石。

6.1 招募弟子

在岛上的“弟子招募处”与弟子招募官对话即可招募弟子(只是以人物卡片形式出现在物品栏中),每 3 天招募 1 名弟子需花费 10 金石,目前能招募到的弟子有:符敏仪、达尔巴、王难姑;妙谛大师、张翠山、薛慕华;李青梦、鲁有脚、张三;公孙绿萼、何红药、韦小宝,上述 12 位弟子能派驻到相应的建筑;钟灵、南兰,上述 2 位弟子能招到,但对应的派驻建筑未有。韦小宝比较特别,派驻后还能召回,因为别的任务还需要他<在此就不透露>,其他的弟子派驻后就不能召回。

6.2 寻找隐藏一代宗师（SSR）

将适合的弟子安插在风雨楼各分舵，有几率打探到隐藏队友的下落。隐藏队友只会在特定的位置、特定的时辰才会现身，隐藏队友邀请入岛后，无需友好度可直接入队，但也没有武学奖励。共3位SSR卡级别的隐藏队友，分别为大理的玉玲珑李沧海（静柔感悟，角色阴属性，自带内功-凌波微步<调和，未精通>、自带招式-天山折梅手<至阴，未精通>）、丐帮的北丐洪七公（刚拙感悟，角色阳属性，无内功、自带招式-打狗棒法<至阳，未精通>）、侠客岛主龙千秋（静柔感悟，角色阳属性，无内功、自带招式-赏善罚恶令<少阳，未精通>）。关于这三位隐藏队友的位置和时辰在此透露部分信息：李沧海，夕阳西下，有位佳人在水一方；洪七公，几乎是白送，正午时分就在丐帮；龙千秋，亥时侠客岛石窟一大洞穴内；这三位隐藏队友邀请入岛后在岛上的位置也很好找，站在接引人的旁边环看四周就会发现。

6.3 武学感悟和炼制金丹

每位通过客栈招收到的江湖奇人<不包括本门弟子>入队后可提供1份武学感悟，武学感悟可炼制金丹。开启炼制金丹的方法为：石梁金大石耗费20金石购买建筑寒潭炼丹房→征战天下攻占寒潭地界→找到寒潭炼丹房道士→与其对话后安插对应弟子公孙绿萼（弟子招募处招募）→与其对话，选择“炼制金丹”即可。1武学感悟+20金石可炼制1粒金丹，金丹的效果为服用后增加400内力上限。

7. 江湖秘闻（茶馆）任务

在石梁与铜钱会的金大石对话，花费20金石+50武林威望+50银票即可解锁茶馆，茶馆的位置在稻香村往漱玉矾的道路旁边（靠河边），大地图上有标识，可乘**阿四的船**直接到达。【通过江湖秘闻任务获得的武林套装组件在此没有一一提及，详细见相关的附件文件】

7.1 逍遥三老

将弟子招募处招募到的本门弟子符敏仪派驻到茶馆后，与符敏仪对话即可开启“逍遥派往事”的任务，按任务指引即可，无任何战斗，就一看客听人讲故事。听完了逍遥三老的恩怨情仇故事后，大地图开启了三个地方，分别是：巫行云的天山灵鹫宫、无崖子的逍遥派、李秋水的天涯海阁，选择权就在玩家的手上了，选择帮其中之一，或全部都帮。每帮其中之一，完成其指派任务就能提升其友好度，同时降低其他的友好度，是此消彼长的关系。当与其中之一的友好度超过100时就能触发最终任务“生死存亡”战，最终任务完成后就可邀请其入队；当与其中之一的友好度降至冰点时，找其时就不理睬你了，其中之一的最终任务完成后，另外的就从人间消失了。最终能邀请入队的只能是其中的一位，也唯有按需去请，逍遥三老的架子就是大，将其踢出队伍后不会出现在岛上，而是回到其自家老巢，若要其出山帮忙，还得亲自登门去请。

逍遥三老的任务攻略及其奖励在此就不细述，详细见附件文件之“附件7.2、

逍遥三老”。

7.2 密宗和少林寺藏经阁

茶馆开张后，只需要将在弟子招募处招募到的“**达尔巴**”派驻茶馆，即可开启任务。与达尔巴对话后，出现加入“**密宗**”或“**少林寺藏经阁**”的二选一选项，无论选择加入哪个阵营，主角都可以获得一个“**神枪破敌**”的称号：枪棍威力提升 60%。完成鸠摩智的“**燕子坞**”任务后就可邀请其入队；完成斗酒僧的“**玄难有难**”任务后就可邀请其入队。完成他们的一系列任务后都可获得丰厚的武学奖励。至于密宗和少林寺藏经阁的任务及其奖励详细见附件文件之“**附件 7.3、江湖秘闻任务**”。

7.3 星宿老仙宫和白驼山庄

茶馆开张后，只需要将在弟子招募处招募到的“**王难姑**”派驻茶馆，即可开启任务。与王难姑对话后，出现加入“**星宿老仙宫**”或“**白驼山庄**”的二选一选项。完成阿紫的“**捕捉毒物**”任务后就可邀请其入队，完成丁春秋的“**玲珑棋局**”任务后就可邀请其入队并获得**魑毒套装**组件之护甲-**星宿仙袍**。完成欧阳克的“**捕捉毒物**”任务后就可邀请其入队，完成欧阳锋的“**求亲桃花岛**”任务后就可邀请其入队并获得**魑毒套装**组件之护甲-**白驼灵蛇袍**。完成他们的一系列任务后都可获得丰厚的武学奖励。完成星宿老仙宫的所有任务后，主角可获得“**星宿小仙**”的称号：星宿派的毒功伤害提升 40%；完成白驼山庄的所有任务后，主角可获得“**灵蛇万法**”的称号：白驼山庄的毒功伤害提升 40%。至于星宿老仙宫和白驼山庄的任务及其奖励详细见附件文件之“**附件 7.3、江湖秘闻任务**”。

8. 巫山云雨一天下霸图 联动第一弹

在 3 级客栈购买**一代宗师的消息**就有几率开出如下消息：天下霸图联动！传闻巫山派乌彩衣坐稳了巫山派掌门之位，带领巫山派重出江湖。按任务指引进行任务即可，任务完成后的奖励可谓丰厚：2 阴性内功秘籍、3 阴性刀法招式秘籍、**秋水套装**组件之护甲**霓裳羽衣**。具体如下<需要注意的是给乌家三姐妹送礼物时，要送 9 份，不是 8 份，武林神话级别的待遇>。简单任务流程如下：



乌彩衣喜欢礼物：玫瑰香露
乌彩蝶喜欢礼物：金钗，获得凤舞刀（3级，少阴）
乌彩凤喜欢礼物：红梅倚月瓶，获得金蚕功（3级，少阴）

巫山云雨-正邪难两立 巫山断魂刀（4级，少阴）
巫山云雨-洞庭风波起 七曜五龙功（4级，少阴）
巫山云雨-决战神女峰 天地三绝刀（5级，至阴）
巫山云雨-任务完结后至宝相赠 **秋水套装**组件之护甲**霓裳羽衣**

9. 笼络江湖门派<聚义厅>

在江湖中立足单靠本门派的力量是不够的，为此要与江湖中的其他门派结盟以壮大实力。与**还施水阁**管家对话后，花费 30 金石可在还施水阁上新增子建筑一**聚义厅**<紧挨武极殿>。聚义厅建好后，与聚义厅内的宋河对话即可开启任务，需要花费一定数量的银票和金石，等几天后就可进行任务。目前开放的有“铁掌帮”和“南少林”这两个江湖门派，任务完成后分别可获得“铁血丹心套装”组件之“浴血拳套”和“辟邪套装”组件之“红叶的念珠”。

10. 天伦之乐<结婚及养育儿女>

在江湖中一直打拼终究不是尽头，莫要历尽江湖白尽头，空悲切！在适当时机，也应该考虑自身的婚姻大事，及为本门派培养下一代人才，享受一下结婚和养育儿女的天伦之乐。该系列任务简单而有趣，也有独立的结局，奇珍异宝的一系列任务是后期培养队友，获得大量经验的好去处。接下来就开始享受天伦之乐。

还施水阁建好后，与还施水阁管家对话花费 30 金石就可以在还施水阁上建造掌门居和育儿所。掌门居建造好后，居有定所<有房了>自然就要完成婚姻大事了。目前根据人气投票开放的共结连理对象有：仪琳、赵敏、黛绮丝、程灵素、林平之、郭靖、独孤求败。喜欢哪一个就大胆地给她（他）送礼物，直到对方答应为止；需要注意的是，修炼了辟邪剑谱或葵花宝典或葵花宝典残本的教主或掌门，因为你已经不是一个完整的男人了，向女性求婚时会出现：唉，我并非一个完整的男人，何必要耽误这位姑娘呢。

与她（他）共结连理后，她（他）就会出现在掌门居<可以邀请入队>，在掌门居与她（他）对话，选择“儿女之事”，就会触发①完整男人与女性队友，正常产下孩儿；②其他情况，行走江湖时捡到一个孩子，喜得麟儿或千金。**<选择前，最好先存个档，至于是“麟儿”还是“千金”，随机的>**。喜得麟儿或千金后，在育儿所可以与孩子互动，根据互动选项选择的答案会影响孩子的成长，与孩子互动时需要“慈父心”，所需要的“慈父心”与育儿所管家对话，即可开放“布衣神相”任务，到坐标点<采石矶附近一大石头上>把李布衣请回岛上，<完成布衣神相任务可获得 3 个慈父心>，李布衣就会出现在育儿所内，李布衣主要有两项功能，一是对孩子的评价，

二是使用银票购买奇珍异宝的消息。

奇珍异宝的消息需要花费 10 张银票购买，类似于风雨楼的任务性质，可无限次购买。随着孩子的成长会开放不同的奇珍异宝消息，目前只攻略到孩子的少年期，能购买到的消息详细见附件文件之“附件 9、奇珍异宝任务”。这些奇珍异宝的作用就是在与孩子互动时，可选择使用奇珍异宝，从而影响孩子的成长。①除了胡记绣庄的尿布和徽州墨宝的任务不需要战斗，只需花费 20 张银票即可；②需要战斗的系列任务，均为 8 个 60 级气血 6 万的不同系列对手，每场战斗所获得的经验为 3-4 万左右<因人而异，资质越高，获得的经验越多>；是后期获取经验值的很好选择，不但能在战斗获取大量经验值，而且能获得培养孩子的奇珍异宝。③除了胡记绣庄的尿布和徽州墨宝购买后没有选项，其余任务完成后，都有“收入囊中”和“分给穷人家的孩子”这两个选项，若选择“收入囊中”则会得到一定数量的奇珍异宝和 1 颗慈父心，若选择“分给穷人家的孩子”，则不会获得奇珍异宝，会获得 3 颗慈父心<大爱啊！>。

随着孩子的成长，在婴幼儿时期，会开放如下任务：①武林二代幼儿爬比赛；②武林二代幼儿走路大赛；③武林二代幼儿说话大赛；④武林二代幼儿默书大赛。在比赛过程中会有对话选项，玩家的选择会影响孩子的成长。若走比赛中获胜，则会获得 6 颗慈父心；若没有获胜，则会获得 4 颗慈父心。参加比赛的选手有：少掌门、宋青书、慕容复、郭破虏、阿朱、李清露。

在少年时期，会开放如下任务：①应天书院；②分班；③武林二代少儿大赛 第一次；④武林二代少儿大赛 第二次。任务很简单，不再细说，完成后的任务奖励为 +3000 经验值。少年期的培养任务结束后，在出现的对话界面选择“指点武学”，答案是：暂未开放；选择“进入大结局”，则会进入天伦之乐的游戏结局。

11. 天龙八部 [掌门居建好后，与门口的送信人对话即可开启]

天龙八部也可以说是另一主线任务，内容丰富多彩：包括天龙八部主线剧情，支线三条：段誉、萧峰、虚竹三人各自的传记剧情[详细见下表]。剧情的推进方式别出心裁，主线和支线是穿插并行且相互影响的，如萧峰传或段誉传的某些剧情要段誉传或虚竹传的剧情进行到一定程度才可解锁。

章/节	一：商略平生义	二：且自逍遥	三：老魔小丑	终：奋英雄怒
1	丐帮大会	玲珑棋局	齐聚少室山	赶赴雁门关
2	帮主下落	星宿妖人	义结金兰	
3	杏子林冲突	棋局入魔	星宿老怪	
4	刁难	棋局入魔	丐帮帮主	
5	静候马夫人	破解棋局	南慕容	
6	雁门关惨案		蒙面人	
7	杏林事变		老魔小丑	
8			尽归尘土	

随着剧情的推进解锁相关的角色，可邀请其入队，依次是段誉[愤而离开]、虚竹[红颜易老]、慕容复&王语嫣[段誉传剧情完成]、萧峰[萧峰传剧情完成]。

序号	萧峰传	虚竹传	段誉传
1	追查线索	小和尚	大理世子
2	酒瘾发作	逍遥掌门	无量山
3	前往杏子林	找寻门人	返回大理
4	身世之谜	女童	南海鳄神
5	赶赴少林	鹿血	求医天龙寺
6	寻访神医	守护童姥	活剑谱
7	蒙面人	远走西夏	燕子坞
8	雁门关	戒律难守	愤而离开
9	追查真相	逍遥神功	悲酥清风
10	追查真相	李秋水	营救众人
11	塞上牛羊空许约	红颜易老	玲珑棋局
12	塞外生活	灵鹫宫主	神仙姐姐
13	辽国之变	灵鹫宫之难	万仙大会
14	南院大王	领罪少林寺	杀上缥缈峰
15	赶赴少室山	受罚	赶赴少室山
16	返回辽国	西夏招亲	前往西夏
17	解救萧峰	相携灵鹫宫	枯井底，污泥处
18			镇南王
19			返回大理

八. 结束语

再次向红老师致敬！

祝各位玩家一展身手，大显智慧，顺利通关！

祝大家身体健康，平安快乐，开心每一天！

一个喜欢河洛世界的小虾米

一个喜欢金庸世界的小虾米

二〇二一年五月十六日第六稿

二〇二一年一月九日第五稿

二〇二〇年十一月五日第四稿

二〇二〇年九月九日第三稿

二〇二〇年八月十三日重稿

二〇二〇年四月十三日初稿